



Universidade Federal do Espírito Santo
Centro de Ciências Jurídicas e Econômicas
Departamento de Arquivologia

Plano de Ensino

Universidade	: Universidade Federal do Espírito Santo
Campus	: Goiabeiras
Curso	: Arquivologia - Noturno
Departamento Responsável	: Departamento de Arquivologia - CCJE
Data de Aprovação (Art. nº 91)	: 10/04/2018
Docente Principal	: Jean-Rémi Bourguet
Matrícula	: 3039166
Qualificação	: http://lattes.cnpq.br/2469487264010076
Disciplina	: Arquitetura da Informação
Código	: ARV12966
Período	: 2018/1
Turma	: 1
Pré-requisito	: ARV12929
Carga Horária Semestral (CHS)	: 60hs
Distribuição da CHS	: Teórica:30hs / Exercício:15hs / Laboratório:15hs
Créditos	: 2

EMENTA

Fundamentos em Arquitetura da Informação e Usabilidade. Técnicas de avaliação de interfaces e avaliação da experiência do usuário. Organização e classificação de informações. Taxonomia, folksonomia e sistemas de navegação e recuperação de informações.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Abordar o tratamento estruturado da informação. Apresentar a classificação das redes de computadores e a Internet. Apresentar ferramentas para a construção de websites. Estudar os diferentes tipos de aplicações web.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

I. Design da Informação

- a. Processador de Texto**
- b. Linguagem de Marcação**

II. Sistemas de Informação

- a. World Wide Web**
- b. Fundo e Forma**

III. Base de Conhecimento

- a. Banco de Dados**
- b. Armazém de Dados**

METODOLOGIA

Será utilizada uma sistemática de aulas teóricas expositivas dialogadas e auxílio de quadro branco e projetor multimídia. Uma parte das atividades será realizada em laboratório na forma de Trabalhos Práticos. O material criado para a disciplina estará disponível no AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem) da UFES, em <http://ava.ufes.br> → Departamento de Arquivologia → Arquitetura da Informação (Prof. Jean-Rémi Bourguet). Vale ressaltar que algumas atividades serão executadas à distância, no Ambiente Virtual de Aprendizagem.

PROCESSO DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

O aluno será avaliado através de exames; projetos individuais ou em grupo realizados no horário da aula ou fora delas; atividades online e/ou presenciais. Todas essas avaliações serão anunciadas ao longo do curso. As datas dos exames serão combinadas com os alunos no decorrer do período. A média parcial (MP) será calculado da seguinte forma:

$$MP = \frac{10 \times \sum_i T_i}{100} + \frac{30 \times \sum_j P_j}{100} + \frac{60 \times \sum_k E_k}{100}$$

Onde T_i é uma atividade avulsa dada em sala de aula ou através de meio eletrônico, P_j é um projeto que poderá ser desenvolvido ao longo da disciplina e, por fim, E_k é um exame (prova) a ser realizado sobre o conteúdo da disciplina. A soma das notas máximas dos T_i s, P_j s e E_k s são cada uma iguais a 10.

- Caso MP seja maior ou igual a 7.0, o aluno estará aprovado.
- Caso MP seja menor que 7.0, o aluno terá oportunidade de fazer a prova final.

Neste último caso, a nota da prova final (NPF) terá pontuação de 0 a 10, e a média final (MF) será composta pela média aritmética entre a média parcial e a nota da prova final:

$$MF = \frac{MP + NPF}{2}$$

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

COSTA, L. F.; RAMALHO, F. A. A Usabilidade nos Estudos de uso da Informação: em Cena Usuários e Sistemas Interativos de Informação. *Perspectivas em Ciência da Informação*, v. 15, n. 1, p. 92–117, jan/abr 2010. Disponível em <http://www.scielo.br/pdf/pci/v15n1/06.pdf>.

LACERDA, F.; Lima-Marques, M. Da Necessidade de Princípios de Arquitetura da Informação para a Internet das Coisas. *Perspectivas em Ciência da Informação*, v. 20, n. 2, p. 158–171, abr/jun 2015. Disponível em <http://portaldeperiodicos.eci.ufmg.br/index.php/pci/article/view/2356/1600>.

SOUZA, O. A Usabilidade na Perspectiva do Uso da Informação: Estatística das Pesquisas Sobre o Tema no Brasil. *Informação & Sociedade*, v. 25, n. 1, p. 159–172, jan/abr 2015. Disponível em <http://www.ies.ufpb.br/ojs/index.php/ies/article/viewFile/159/13196>.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

CASTRO, E. HTML, XHTML e CSS – Guia Rápido e Visual. 6. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.

FREEMAN, E. Use a Cabeça: HTML com CSS & XHTML. 2. ed. Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2008.

HARTSON, R.; PYLA, P. The UX Book: Process and Guidelines for Ensuring a Quality User Experience. 1st. ed. San Francisco, CA, USA: Morgan Kaufmann Publishers Inc., 2012.

LEWIS, J. R.; MOSCOWITZ, M. CSS Avançado. 7. ed. Rio de Janeiro: NOVA-TEC, 2010.

MORRISON, M. Use a Cabeça JavaScript. 1. ed. Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2008.

ROSENFELD, L.; VERAS, M. Information Architecture for the World Wide Web. 3. ed. New York, NY: O'Reilly & Assoc., 2006.

SILVA, M. S. HTML 5 – A Linguagem de Marcação que Revolucionou a WEB. Rio de Janeiro, RJ: Novatec, 2011.

UNGER, R.; CHANDLER, C. O Guia para Projetar UX. 1. ed. Rio de Janeiro, RJ: STARLIN ALTA CONSULT, 2009.

VERAS, M. Virtualização Componente Central do Datacenter. 1. ed. Rio de Janeiro: Editora Brasport, 2011.